



REGULAMENTO CAMPEONATO MUNICIPAL SERIE B 2025

CAPÍTULO I – DENOMINAÇÃO

Artigo 01º- O CAMPEONATO MUNICIPAL SERIE B 2025, é uma competição promovida pela LIGA BS F7, seguindo as regras da CF7B Confederação de Futebol 7 do Brasil.

CAPÍTULO II – PREMIAÇÕES, TÍTULOS E TAXAS.

Artigo 02º- A equipe que ao final da competição for considerada a vencedora, será atribuída o título de CAMPEÃO e à segunda colocada o título de VICE-CAMPEÃO, ambas, do Campeonato Municipal Serie B 2025.

Artigo 03º- O CAMPEÃO e o VICE-CAMPEÃO receberão cada um, um troféu e até 20 medalhas. Serão premiados também o artilheiro, o goleiro destaque e o Rei das assistências, cada um receberá um troféu personalizado da competição, o CAMPEÃO receberá R\$ 2,300.00 (Dois mil e trezentos reais) em PIX ou TRANSFERÊNCIA no próximo dia útil após o dia da final. Já o VICE-CAMPEÃO receberá R\$ 1,000.00 (Hum mil reais) em PIX ou TRANSFERÊNCIA no próximo dia útil após o dia da final.

§ 1º Cada equipe que concordou em participar da competição, tem conhecimento e assume responsabilidade em pagar R\$ 350,00 pela inscrição do campeonato mais R\$ 170,00 referente a taxa de cada jogo da sua equipe na competição, a ser paga sempre antes do início da partida. Caso o pagamento por algum motivo não for realizado antes da partida, fica retido todos os documentos de identidade dos atletas e comissão e os mesmos só serão entregues ao responsável da equipe após pagamento total da taxa.

OBS: TERÃO DIREITO A PREMIAÇÃO: AS EQUIPES QUE EFETUAREM O PAGAMENTO DA INSCRIÇÃO NO VALOR DE R\$350,00 (Trezentos e cinquenta reais) ATÉ O DIA DA PRIMEIRA RODADA DA EQUIPE NA COMPETIÇÃO. AS 4 (QUATROS) EQUIPES MELHOR CLASSIFICADA NO FINAL DO CAMPEONATO TERÃO VAGA PARA SERIE A 2026.

Artigo 04º- O critério para desempate na premiação de Artilharia, Rei das Assistências será:

- O atleta que estiver na equipe com a melhor classificação final;
- Caso haja dois ou mais atletas dentro da mesma equipe, o de mais idade receberá a premiação.

CAPÍTULO III- FORMA DE DISPUTA

Artigo 05º- A competição será disputada em 04 (quatro) Fases:

I- 1ª Fase: Classificatória, em 04 rodadas;

II- 2ª Fase: Quartas de Finais;

III- 3ª Fase: Semifinais;

IV- 4ª Fase: Final.



1ª Fase – Grupo

Artigo 06º- Na 1ª Fase- Classificatória – As 10 (dez) equipes serão divididas em 2 grupos com 5 equipes cada, jogando entre si dentro do próprio grupo, em CONFRONTO DIRETO, em único turno, conforme tabela elaborada pelo departamento técnico, com contagem corrida de pontos ganhos, classificando-se para a 2ª Fase – Quartas de Finais, as 4 melhores equipes de cada grupo. Em caso de empate, os critérios de índices técnicos estão estabelecidos no art. 8 deste Regulamento. Para cada vitória a equipe ganhará 03 (três) pontos, para o empate 01 (um) ponto e 00 (zero) ponto na derrota.

OBS: SÓ TERÃO CONDIÇÕES DE JOGO NA SEGUNDA FASE OS ATLETAS QUE TIVEREM PARTICIPADO DE PELO MENOS UMA PARTIDA NA PRIMEIRA FASE.

2ª Fase – Quartas de Finais

Artigo 07º- A 2ª Fase – Quartas de Finais, será disputada pelas associações classificadas na 1ª fase, que formarão os jogos 1, 2, 3 e 4 sendo que a disputa obedecerá aos seguintes critérios:

QUARTAS DE FINAIS

Jogo	Equipe		Equipe
1	1º Melhor Colocado	X	8º Melhor Colocado
2	2º Melhor Colocado	X	7º Melhor Colocado
3	3º Melhor Colocado	X	6º Melhor Colocado
4	4º Melhor Colocado	X	5º Melhor Colocado

Parágrafo Primeiro: Em caso de empate no tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da disputa de pênaltis sendo 3 cobranças por equipe, em caso de empate nas 3 cobranças, seguirão as alternadas até definir o vencedor.

3ª Fase – Semifinal

Artigo 08º- A 3ª Fase – Semifinal será disputada pelas equipes vencedoras da 2ª fase, que formarão os jogos 5 e 6 sendo que a disputa obedecerá aos seguintes critérios:

SEMI FINAL

Jogo	Equipe		Equipe
5	Vencedor do JG “1”	X	Vencedor do JG “4”
6	Vencedor do JG “2”	X	Vencedor do JG “3”

Parágrafo Primeiro: Em caso de empate no tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da disputa de pênaltis sendo 3 cobranças por equipe, em caso de empate nas 3 cobranças, seguirão as alternadas até definir o vencedor.



4ª Fase – Final

Artigo 09º- A 4ª Fase – Final será disputada pelas equipes vencedoras da 3ª fase, que formará o jogo 7 sendo que a disputa obedecerá aos seguintes critérios:

FINAL

Jogo	Equipe		Equipe
7	Vencedor do JG “5”	X	Vencedor do JG “6”

Parágrafo Primeiro: Em caso de empate no tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da disputa de pênaltis sendo 3 cobranças por equipe, em caso de empate nas 3 cobranças, seguirão as alternadas até definir o vencedor.

CAPÍTULO IV- CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Artigo 10º- Ao término das fases e observadas as disposições específicas em contrário estabelecidas neste Regulamento, na hipótese de 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatas em número de pontos ganhos, para definir a classificada e/ou classificadas, os critérios de desempate serão estabelecidos pelos índices técnicos abaixo mencionados e de acordo com a seguinte ordem:

I- Maior saldo de gols;

II- Maior número de gols prós;

III- Maior número de vitórias;

IV- Menor número de gols sofridos;

V- Menor número de cartões Vermelhos

VI- Menor número de cartões Amarelos

VII- Sorteio via live na rede social da liga BS F7, em dia e horários a serem determinados.

CAPÍTULO V – INFRAÇÕES

Artigo 11º- Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas ou qualquer outra pessoa registrada na equipe:

Cartões	Quantidade	Suspensão
Amarelo	2	1 Jogo
Vermelho	1	1 Jogo

§ 01º- As equipes que tenham concordado em participar desta competição reconhecem a LIGA BS F7 como instância própria para resolver as questões relativas à disciplina e às competições desportivas.

§ 02º- A LIGA BS F7 aplicará as punições feitas de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem em até 3 dias úteis após recebimento do mesmo, e serão publicados no site oficial da Liga, cabe as equipes acompanhar as punições pelo sistema.

§ 03º- Os atletas advertidos com cartão vermelho durante alguma partida irão cumprir 01 jogo de suspensão, salvo os casos previstos na seção disciplinar.



§ 04º- Os atletas e/ou membros da comissão técnica advertidos com cartão vermelho, não podem ficar dentro do campo, pelo lado de fora na lateral do banco de reserva das equipes e não podem ficar atrás dos gols da sua equipe e do adversário. Em caso de descumprimento a equipe do infrator poderá ser eliminada da competição e o mesmo suspenso por tempo indeterminado da LIGA BS F7.

§ 05º- O atleta e/ou membros da comissão técnica está advertidos com cartão vermelho, não podem estabelecer comunicação dentro do campo, seja com rádios, megafones, telefone ou qualquer outra via.

§ 06º- Os cartões serão acumulativos na primeira fase, e zeram-se todos os amarelos para fase mata-mata, salvo se um atleta já com cartão amarelo na fase de grupo, receber outro amarelo na última partida da fase de grupo, o mesmo cumprirá a suspensão na 2ª fase (quartas de finais) caso sua equipe classifique.

§ 07º- E de responsabilidade da equipe verificar a situação do atleta (Apto ou não apto a jogo). Em caso de escalação irregular e equipe estará sujeita a punição (Punição dobrada para o atleta ou perda de 3 pontos na competição).

SERÃO APLICADAS AS SEGUINTE PENALIDADES:

I- Desrespeitar e reclamar através de gestos ou palavras, ofender moralmente oficiais de arbitragem, delegados, membros da LIGA BS F7. Suspensão: 01 a 03 Jogos

II – Prática ou tentativa de chegar às vias de fatos contra os oficiais de arbitragem, delegados, membros da LIGA BS F7, legais ou nomeados por ela, contra companheiros de equipe ou componente de equipe adversária. Suspensão: 05 a Exclusão.

III- Assumir nas praças de desportos, atitude inconveniente ou contrária à moral desportiva, em relação a componentes de sua equipe ou da adversária, bem como em relação à entidade organizadora e seus dirigentes. Suspensão: 01 a 05 Jogos.

IV – Invadir o campo antes, durante, no intervalo ou depois do jogo, com o propósito de ofender, discutir, tirar satisfações com os oficiais de arbitragem, delegado, membros da LIGA BS F7, legais ou nomeados por ela. Suspensão: 02 a 05 Jogos

V – Proceder de forma desleal ou inconveniente durante a competição. Suspensão: 01 a 03 Jogos

VI – Dirigir-se aos oficiais após o jogo terminado ainda dentro do campo, para reclamações, satisfações ou atitudes antidesportivas, de maneira hostil ou desrespeitosa. Suspensão: 01 a 03 Jogos

VII – Abandono da partida pela equipe antes do tempo regulamentar: Eliminação, suspensão de 10 Jogos e multa de R\$ 200,00(duzentos reais) por atleta escalado;

VIII- Falsificar no todo ou em parte, documento público ou particular, omitir declaração que nele deveria constar, inserir ou fazer inserir declaração falsa ou diversa da que deveria ser escrita, para o fim de obter vantagem ou mesmo usá-la no Campeonato. Suspensão de 20 Jogos, além das previstas na Legislação Penal.

§ 08º- Os recursos dos processos julgados pela Comissão Disciplinar da LIGA BS F7 deverão ser enviados para o e- mail eventosesportivosbh@gmail.com no prazo de 24 horas a contar da data de divulgação da punição, assinados pelo representante da equipe, e acompanhados do comprovante de pagamento da taxa de um salário mínimo R\$ 1,508.00 (Hum mil e quinhentos e oito reais), sob pena de deserção. Valor esse que deve ser depositado na conta da LIGA BS F7, mesma conta que fazem pagamentos das taxas de jogo e inscrição.

§ 09º- Quando, ao final desta competição, uma penalidade de suspensão por partida aplicada pela LIGA BS F7 ainda restar pendente, tal pena deverá ser cumprida obrigatoriamente na competição subsequente.

§ 10º- Todas as pessoas devidamente registradas são passíveis de punição estando ou não dentro de campo, bastando estar em qualquer praça esportiva para se tornar passível de punição a qualquer momento.



CAPÍTULO VI – WO

Artigo 12º- A equipe que perder uma partida por WO, ou desistir da competição, será eliminada automaticamente da competição, além de seus jogadores serem suspensos e multados em R\$ 300,00 cada atleta. A equipe que perder por W.O ficara suspensa de atuar na LIGA BS F7 por um período mínimo de 1 ano e multada em R\$ 500 para voltar a atuar na LIGA BS F7. A equipe presente pagará a sua taxa normalmente e poderá utilizar ou não o horário como bem entender.

§ 01º- WO TÉCNICO

A Equipe que comparecer sem o número mínimo de jogadores (7 jogadores) para iniciar a partida, será considerada perdedora por WO técnico, o placar será de 3x0, pagará a sua taxa de jogo, e continuará na competição, caso não pague a taxa, a equipe estará automaticamente eliminada e seus jogadores suspensos por período indeterminado ou pagamento de multa no valor de R\$ 300,00 (trezentos reais) para cada atleta. Se uma determinada equipe aplicar o W.O técnico por 2 vezes na mesma competição, ela é automaticamente eliminada, ficando suspensa por 6 meses de atuar na LIGA BS F7 e os atletas passíveis de multa que pode variar de R\$ 150 a R\$ 300.

§ 02º- TOLERÂNCIA

Foi estabelecido que a tolerância máxima é de 10 minutos apenas na primeira partida do dia em cada campo da ARENA SPACE MIX, na segunda partida a diante, o WO será considerado a partir do TÉRMINO DO JOGO ANTERIOR, caso alguma das equipes não reúna condições de iniciar a partida.

Obs.: As equipes deverão se apresentar devidamente uniformizadas e documentadas na área técnica, 20 minutos antes do horário marcado na tabela.

O pagamento das taxas de jogos deverá ser efetuado 30 minutos antes da partida, sem o pagamento, as equipes não estarão aptas para jogo.

A equipe só pode solicitar vitória por W.O caso tenha o número mínimo de atletas para iniciar a partida, e esteja com toda a situação financeira regularizada junto a LIGA BS F7.

UNIFORME

As camisas devem ser numeradas nas costas sem repetição de números na mesma equipe, numeração na frente da camisa/short é opcional, porém deve ser padronizado, não sendo admitido, portanto, numeração divergente entre short e camisa.

O goleiro deve usar uniforme de cor diferente dos demais atletas, sendo permitido usar calça própria para a prática do esporte, é OBRIGATÓRIO a utilização do número na camisa. Via de regra, a numeração de cada jogador, inclusive aqueles que atuarem de maneira eventual na posição de goleiro não pode ser alterada após o início da partida, salvo as exceções em caso de “extrema necessidade”, de acordo com a avaliação do árbitro de cada caso individualmente.

Não será permitido ao atleta jogar com camisas e/ou shorts diferentes, o uniforme é obrigatório, os mesmos devem estar padronizados, ou seja, qualquer detalhe de cor, marca, fita adesivas que descaracterize as cores padrão do uniforme, não serão permitidos, os meios devem ser na cor predominante ao uniforme e não



tem problema se os mesmos forem de marcas diferentes, as tornozeleiras e fitas sobre os meiões devem ser da cor do mesmo. Será OBRIGATÓRIO o uso da caneleira.

Caso constatado alguma irregularidade, seja por parte da arbitragem, mesário, organização ou através de algum envolvido na partida, o atleta que não estiver com uniforme apto para disputa do jogo será advertido com 01 cartão amarelo, podendo retornar a partida desde que esteja com o uniforme dentro dos padrões pré-estabelecidos. Caso o Atleta permaneça ou ingresse novamente à partida, a arbitragem irá punir o atleta novamente, com o 2º cartão amarelo e consequentemente expulso da partida e cumprirá as punições previstas neste regulamento.

Tal reclamação, se feita por um adversário, deverá ser feita durante a partida, não serão aceitas reclamações após o término da mesma, ressaltando que o atleta que não estiver em condições de jogo em função do uniforme será punido, mas o resultado da partida não sofrerá alteração, sendo mantido o vencedor do campo.

CAPÍTULO VII – CONDIÇÃO DE JOGO E PRAZOS PARA O REGISTRO DE ATLETAS

Artigo 13º- Cada equipe poderá inscrever até 25 atletas na competição. Para o jogo, cada equipe só poderá levar até 18 (dezoito) atletas. Até a 3ª rodada a equipe poderá inscrever ou substituir jogadores, desde que o mesmo não tenha participado de nenhum jogo por outra equipe. Mas só terá condições de jogo para a segunda fase o atleta que tiver participado em súmula de pelo menos 1 (uma) partida na primeira fase.

§ 01ºTerá condição de jogo o jogador inscrito no site www.ligabsf7.com.br até às 19:00 horas do dia de sua partida. Válido para as equipes que atuam de Segunda a Sexta.

Para equipes que jogam aos sábados o site fica disponível para inscrição até as 19 horas de toda sexta feira.

§ 02ºTerá condição de jogo para a disputa desta competição os atletas que, observadas as regras estabelecidas no Regulamento Geral das Competições da LIGA BS F7 e nos parágrafos deste artigo, forem devidamente registrados na LIGA BS F7 e em suas respectivas equipes.

§ 03º O prazo final para inscrição de atletas na competição, encerrar-se 19:00 horas da 2ª rodada na fase de grupos, válido para as equipes que atuam de Segunda a Sexta, e para as equipes do fim de semana.

§ 04º É obrigatório apresentar ao mesário/representante algum documento de identificação (Identidade, Passaporte, CNH ou CTPS) com foto.

CAPÍTULO VIII- DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 14º- Disposições constantes no Regulamento Geral das Competições (RGC) da LIGA BS F7, ficando as equipes e atletas disputantes deste campeonato obrigadas a cumpri-lo.

Artigo 15º A equipe e seus atletas são responsáveis pelas despesas financeiras assumidas na competição, são elas: inscrição da competição e taxa por jogo marcado para a equipe. Caso não seja pago de forma integral todas as despesas da equipe até sua última atuação na competição, a mesma fica suspensa por até 3 anos juntamente com todos os atletas. Só poderão retornar após pagamento da multa de R\$ 300,00 por atleta.



Artigo 16º Será expressamente PROIBIDO orações/rezas no início da partida em quadra. Todo tipo de ato religioso deverá acontecer nas dependências externas ao campo de jogo.

Caso a equipe ínsita em praticar o ato, o capitão será advertido com cartão amarelo, podendo ser tanto no início quanto ao término da partida.

Artigo 17º Fica liberado a participação apenas 1 atleta participante da série A, jogar a Série B. Caso alguma equipe realize jogo com mais de 1 atleta, a mesma perderá os pontos da partida, e o jogo terá o placar WOX.

Artigo 18º Toda infração disciplinar será processada e julgada pela LIGA BS F7, em até 5 dias úteis.

Artigo 19º- Os atletas terão o limite inferior mínimo de 14 (quatorze) anos de idade ou no ano que completa.

Artigo 20º- Os jogos serão realizados na ARENA SPACE MIX, conforme tabelas expedidas pelo Departamento Técnico da LIGA BS F7.

§ 01º As datas, locais e horários de jogos da competição não poderão sofrer alterações, salvo se por decisão da LIGA BS F7, desde que não haja prejuízo a terceiros.

§ 02º A LIGA BS F7 poderá antecipar ou adiar qualquer jogo constante da tabela, bem como alterar horários, para compatibilizar ou adequar à programação relativa aos contratos com os espaços cedidos para jogos (campos), desde que solicitado expressamente, pelos mantenedores do espaço ou ainda, a critério da LIGA BS F7, para não interromper ou prejudicar a Competição.

§ 03º Os pedidos de mudança por parte das equipes, de dia ou horário dos jogos deverão ser solicitados através do e-mail eventosesportivosbh@gmail.com até 3 (três) dias úteis de antecedência, e serão analisadas desde que não resulte em prejuízo de terceiros.

§ 04º Parágrafo Único- Não será permitida mudança de jogo que altere a sequência das rodadas, exceto por motivo de força maior ou a critério da LIGA BS F7.

Artigo 21º- Todas as despesas com arbitragem e delegados dos jogos serão de responsabilidade da LIGA BS F7.

Artigo 22º- As equipes que deixarem de participar, abandonar ou desistir da competição estará sujeita, cumulativamente, aos seguintes impedimentos:

I- Proibição de disputar ou participar de Campeonatos e ou Torneios ou equivalente da categoria, organizado pela LIGA BS F7 no ano corrente, ficando a equipe infratora sujeita as demais penalidades previstas neste regulamento.

Artigo 23º- Se em um confronto, houver relatório por briga generalizada (aquela que envolve dois ou mais membros de cada equipe), as mesmas serão eliminadas da competição e, se a competição for nivelada por série, as equipes envolvidas serão rebaixadas para a série inferior àquela em disputa.

§ 01º- Os atletas que iniciarem a confusão sofrerão as devidas sanções.



Artigo 24º- As equipes são responsáveis pela sua torcida, em caso de invasão ou lançamento de objetos, bebidas, durante ou no intervalo do jogo, sendo os infratores identificados pelos árbitros ou membro da organização, as equipes sofrerão punições:

§ 01º- Perda de 3 pontos ou exclusão da equipe da competição.

Artigo 25º- A equipe que retardar o início da partida e não obedecer aos pedidos da arbitragem para iniciar a mesma, o capitão da equipe será advertido com um cartão amarelo e falta disciplinar para o mesmo, se assim entendido pela arbitragem.

Artigo 26º- A LIGA BS F7 poderá expedir as devidas resoluções para a boa e fiel execução do presente regulamento.

Artigo 27º- As súmulas e os relatórios das partidas serão entregues pelos árbitros, obrigatoriamente ao final de cada partida, ao delegado da partida, ficando este responsável pela entrega ao responsável da competição, subsequente ao jogo.

§ 01º O árbitro que não cumprir o disposto no capítulo deste artigo estará sujeito às penas.

Artigo 28º A LIGA BS F7, na condição de entidade responsável pela organização da competição, quando verificar existência de qualquer irregularidade anotada nos documentos mencionados no artigo anterior, os remeterá ao Departamento Técnico da competição para avaliação ficando sujeito a penas o responsável pela irregularidade.

Artigo 29º- Ao atleta inscrito caberá a responsabilidade dos exames e assistência médica, antes, durante e depois das partidas.

Artigo 30º- A LIGA BS F7 não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas.

Artigo 31º- As arbitragens estarão a cargo da LIGA BS F7.

§ 01º- Somente o representante/responsável da equipe poderá interpor recurso junto à LIGA BS F7 através do e-mail.

§ 02º- A LIGA BS F7 publicará as punições impostas aos atletas envolvidos em relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados e membros da Federação, legais ou nomeadas por ela em até 03 dias úteis.

§ 03º- Toda comunicação com as equipes será feita através de e-mails/ WhatsApp, que serão enviados aos representantes/responsáveis das equipes.

Artigo 32º- Cabe à LIGA BS F7 indicar quaisquer jogos para fotos, flashes ou transmissões de televisão, rádio ou qualquer outro tipo de veículo de comunicação e divulgação, não cabendo às equipes nenhum tipo de direito de arena.



Artigo 33º- É de responsabilidade dos representantes/responsáveis informar e tornar-se de conhecimento de todos os atletas componentes de suas equipes todas as informações contidas neste regulamento e decididas durante as reuniões dos representantes.

Artigo 34º- É necessário que os jogadores utilizem chuteiras própria para futebol 7, com travas mais baixas. Jamais será permitido o uso de calçados que não sejam apropriados (Chuteiras com travas altas).

Artigo 35º- As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes, respeitando as leis que regem a modalidade. Não serão aceitas reclamações verbais no local de jogo e, caso haja, as mesmas deverão ser feitas por e-mail para eventosesportivosbh@gmail.com

Artigo 36º- Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras e leis oficiais.

BÁRBARA ANDREIA BATISTA SILVA
Presidente LIGA BS F7

SABRINA ALVES DE SOUZA
Diretora LIGA BS F7

Contagem, 10 de fevereiro de 2025